

Variables aléatoires finies

1 Variables aléatoires finies	2
1.1 Définition	2
1.2 Loi d'une variable aléatoire finie	3
1.3 Fonction de répartition d'une variable aléatoire finie	5
1.4 Transformée d'une variable aléatoire finie	6
2 Moments d'une variable aléatoire finie	7
2.1 Espérance d'une variable aléatoire finie	7
2.2 Le théorème de transfert	8
2.3 Variance d'une variable aléatoire finie	9
2.4 Variables aléatoires finies centrées réduites	10
3 Variables aléatoires finies indépendantes	11
3.1 Cas $n = 2$	11
3.2 Cas général	12

Compétences attendues.

- ✓ Déterminer la fonction de répartition d'une variable aléatoire finie à partir de sa loi et réciproquement.
- ✓ Déterminer la loi de la transformée d'une variable aléatoire finie.
- ✓ Calculer l'espérance et la variance d'une variable aléatoire finie.

Anthony Mansuy

Professeur de Mathématiques en première année de CPGE filière ECE au Lycée Clemenceau (Reims)

Page personnelle : <http://anthony-mansuy.fr>

E-mail : mansuy.anthony@hotmail.fr

1 Variables aléatoires finies

1.1 Définition

Exemple. Considérons une urne contenant 3 boules blanches et 7 boules noires.

- On réalise 5 tirages successifs sans remise. On appelle X le nombre de boules blanches obtenues. On dit que X est une **variable aléatoire**.

X peut prendre les valeurs 0, 1, 2 ou 3. On dit que $\llbracket 0, 3 \rrbracket$ est le **support** de la variable aléatoire X .

- On réalise une infinité de tirages avec remise. On appelle Y le rang d'apparition de la première boule blanche. Y est une **variable aléatoire**.

Y peut prendre les valeurs 1, 2, 3, ... Le **support** de Y est donc $\llbracket 1, +\infty \rrbracket$.

X est une **variable aléatoire finie** et Y est une **variable aléatoire discrète infinie**.

Dans ce chapitre, nous nous intéresserons uniquement aux **variables aléatoires finies**. Nous étudierons les **variables aléatoires discrètes infinies** dans un prochain chapitre.

Dans tout ce qui suit, $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ désignera un **espace probabilisé fini**.

Définition.

- Une **variable aléatoire finie** sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ est une application :

$$X : \begin{cases} \Omega & \rightarrow \mathbb{R} \\ \omega & \mapsto X(\omega) \end{cases}$$

- Le **support** d'une variable aléatoire finie X est l'ensemble, noté $X(\Omega)$, des valeurs prises par X . En particulier, $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ est un ensemble fini.

Notations. Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

Les événements $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq x\}$, $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) < x\}$, $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \geq x\}$, $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) > x\}$, $\{\omega \in \Omega \mid x \leq X(\omega) \leq y\}$, $\{\omega \in \Omega \mid x < X(\omega) \leq y\}$, $\{\omega \in \Omega \mid x \leq X(\omega) < y\}$, $\{\omega \in \Omega \mid x < X(\omega) < y\}$, $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = x\}$, $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in I\}$ (où I est un intervalle de \mathbb{R}) seront notés respectivement $(X \leq x)$, $(X < x)$, $(X \geq x)$, $(X > x)$, $(x \leq X \leq y)$, $(x < X \leq y)$, $(x \leq X < y)$, $(x < X < y)$, $(X = x)$, $(X \in I)$.

Exemple. On lance deux dés équilibrés et on note Z la variable aléatoire égale à la somme des numéros obtenus.

1. Déterminer le support de Z .

2. Décrire les événements suivants :

- $(Z = 1)$
- $(Z = 4)$
- $(Z < 5)$
- $(Z \geq 10)$

1.2 Loi d'une variable aléatoire finie

Définition.

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ telle que $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$.
On appelle **loi de probabilité** de X l'ensemble

$$\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$$

où $p_k = P(X = x_k)$.



Méthode.



Déterminer la loi d'une variable aléatoire finie X , c'est trouver $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, puis donner pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$ la valeur de $P(X = x_k)$.

Exemple. On lance deux dés équilibrés et on note Z la variable aléatoire égale à la somme des numéros obtenus. Déterminer la loi de Z .

Propriété 1 (Loi de probabilité)

Un ensemble $\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$ est une **loi de probabilité** si et seulement si

(1) pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $p_k \geq 0$,

(2) $\sum_{k=1}^n p_k = 1$.

Exemple.

1. Soit X une variable aléatoire finie telle que

$$X(\Omega) = \{-3, 2, 4\}, P(X = 2) = P(X = -3) + P(X = 4) \text{ et } P(X = 4) = \frac{1}{2}P(X = -3).$$

Déterminer entièrement la loi de X .

2. Une urne contient n boules blanches et n boules noires ($n \in \mathbb{N}^*$). On tire simultanément n boules et on note Y la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues.

(a) Déterminer la loi de Y .

(b) En déduire que :
$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k}^2 = \binom{2n}{n}.$$

1.3 Fonction de répartition d'une variable aléatoire finie

Définition.

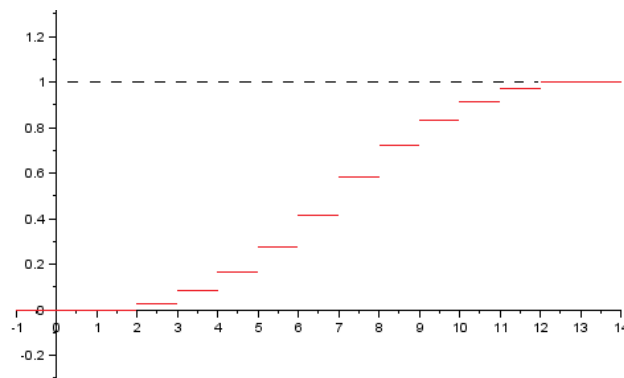
Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ de loi $\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$.
On appelle **fonction de répartition** de X la fonction F_X définie par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, F_X(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_k \leq x} p_k.$$

Exemple. Reprenons l'exemple où on lance deux dés équilibrés et où Z est la variable aléatoire égale à la somme des numéros obtenus. Compléter le tableau suivant :

$\forall x \in$	$] -\infty, 2[$	$[2, 3[$	$[3, 4[$	$[4, 5[$	$[5, 6[$	$[6, 7[$	$[7, 8[$	$[8, 9[$	$[9, 10[$	$[10, 11[$	$[11, 12[$	$[12, +\infty[$
$F_Z(x)$												

On peut alors tracer la courbe représentative de F_Z :



Théorème 2 (Propriétés de la fonction de répartition)

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ de loi $\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$ avec $x_1 < \dots < x_n$ et F_X sa fonction de répartition. Alors :

- (1) Pour tout réel x , $F_X(x) \in [0, 1]$.
- (2) F_X est **croissante** sur \mathbb{R} .
- (3) $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} F_X(x) = 1$.
- (4) F_X **détermine entièrement la loi** de X :

$$p_1 = P(X = x_1) = F_X(x_1) \text{ et } \forall k \in \llbracket 2, n \rrbracket, p_k = P(X = x_k) = F_X(x_k) - F_X(x_{k-1}).$$

Exemple. On lance deux dés équilibrés et on note X la variable aléatoire égale au plus grand des numéros obtenus.

1. Déterminer la fonction de répartition de X .

2. En déduire la loi de la variable X .

1.4 Transformée d'une variable aléatoire finie

Définition.

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ et f une fonction. On note $f(X)$ l'application définie par :

$$f(X) : \begin{cases} \Omega & \rightarrow \mathbb{R} \\ \omega & \mapsto f(X(\omega)) \end{cases}$$

Alors $f(X)$ est une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ et on dit que c'est la **transformée** de la variable aléatoire X par f .

Exemple. Un joueur lance successivement deux fois un dé équilibré. Soit X la variable aléatoire finie égale à la différence des numéros obtenus entre le premier et le second lancer.

1. Déterminer la loi de X .

2. En déduire les lois de $Y = X + 5$, $Z = |X|$ et $T = X^2$.

2 Moments d'une variable aléatoire finie

2.1 Espérance d'une variable aléatoire finie

Définition.

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ de loi $\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$. On appelle **espérance** de X et on note $E(X)$ le nombre réel défini par :

$$E(X) = \sum_{k=1}^n x_k p_k.$$

Interprétation de l'espérance. L'espérance $E(X)$ est la moyenne des valeurs x_k prises par la variable aléatoire finie X pondérées par les probabilités $p_k = P(X = x_k)$ avec lesquelles X prend ses valeurs. C'est une généralisation de la notion de moyenne.

Propriété 3 (de l'espérance)

Soient X et Y deux variables aléatoires finies sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ et λ un réel.

(1) **Linéarité de l'espérance** : $X + Y$ et λX sont des variables aléatoires finies et on a :

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y) \quad \text{et} \quad E(\lambda X) = \lambda E(X).$$

(2) **Positivité de l'espérance** : Si X est positive (c'est-à-dire si $X(\omega) \geq 0$ pour tout $\omega \in \Omega$), alors $E(X)$ est positive.

(3) **Croissance de l'espérance** : Si $X \leq Y$ (c'est-à-dire si $X(\omega) \leq Y(\omega)$ pour tout $\omega \in \Omega$), alors $E(X) \leq E(Y)$.

Exemples.

1. Soit X une variable aléatoire finie dont la loi est donnée par :

$$X(\Omega) = \{-3, 2, 4\} \quad \text{et} \quad P(X = -3) = \frac{1}{3}, \quad P(X = 2) = \frac{1}{2}, \quad P(X = 4) = \frac{1}{6}.$$

Calculer l'espérance de X .

2. Soit Y une variable aléatoire finie dont la loi est donnée par :

$$Y(\Omega) = \llbracket 1, n \rrbracket \quad \text{et} \quad \forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad P(Y = k) = \frac{1}{n}.$$

Déterminer l'espérance de Y .

2.2 Le théorème de transfert

Théorème 4 (de transfert)

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ de loi $\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$ et g une fonction.
Alors :

$$E(g(X)) = \sum_{k=1}^n g(x_k) p_k.$$



Méthode.

Le théorème de transfert permet de calculer l'espérance de $g(X)$ sans connaître la loi de $g(X)$, mais seulement celle de X .

Exemples.

1. Soit X une variable aléatoire finie dont la loi est donnée par :

$$X(\Omega) = \{-3, 2, 4\} \text{ et } P(X = -3) = \frac{1}{3}, P(X = 2) = \frac{1}{2}, P(X = 4) = \frac{1}{6}.$$

Calculer l'espérance de $E(X^2)$.

2. Soit Y une variable aléatoire finie dont la loi est donnée par :

$$Y(\Omega) = \llbracket 1, n \rrbracket \text{ et } \forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, P(Y = k) = \frac{1}{n}.$$

Déterminer l'espérance de $E(Y^2)$.

Propriété 5 (de l'espérance)

Si X est une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$, alors pour tous réels a et b ,

$$E(aX + b) = aE(X) + b.$$

Preuve.

□

2.3 Variance d'une variable aléatoire finie

Définition.

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ de loi $\{(x_k, p_k) \mid k \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$.

- Pour tout $r \in \mathbb{N}$, on appelle **moment d'ordre r** de X le nombre réel

$$E(X^r) = \sum_{k=1}^n x_k^r p_k.$$

- On appelle **variance** de X et on note $V(X)$ le moment d'ordre 2 de la variable aléatoire finie $X - E(X)$, c'est-à-dire :

$$V(X) = E((X - E(X))^2) = \sum_{k=1}^n (x_k - E(X))^2 p_k.$$

- La racine carrée de la variance $\sqrt{V(X)}$ est appelée l'**écart type** de X et est notée $\sigma(X)$.

Interprétation de la variance. La variance d'une variable aléatoire finie X mesure la dispersion des valeurs prises par X par rapport à $E(X)$. En particulier, c'est un réel positif ou nul.

Théorème 6 (Formule de Koenig-Huygens)

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$. Alors :

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2.$$

Preuve.

□



Méthode.

Dans la quasi-totalité des cas, on utilise la formule de Koenig-Huygens pour calculer une variance et non la définition de base qui entraîne des calculs compliqués.

Exemple.

1. Soit X une variable aléatoire finie dont la loi est donnée par :

$$X(\Omega) = \{-3, 2, 4\} \text{ et } P(X = -3) = \frac{1}{3}, P(X = 2) = \frac{1}{2}, P(X = 4) = \frac{1}{6}.$$

Calculer la variance de X .

2. Soit Y une variable aléatoire finie dont la loi est donnée par :

$$Y(\Omega) = \llbracket 1, n \rrbracket \text{ et } \forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, P(Y = k) = \frac{1}{n}.$$

Déterminer la variance de Y .

Propriété 7 (de la variance)

Si X est une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$, alors pour tous réels a et b ,

$$V(aX + b) = a^2V(X).$$

Preuve.

□

2.4 Variables aléatoires finies centrées réduites

Définition.

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

- Si $E(X) = 0$, alors X est dite **centrée**.
- Si $V(X) = 1$, alors X est dite **réduite**.
- Si $E(X) = 0$ et $V(X) = 1$, alors X est dite **centrée réduite**.

Propriété 8 (Variables aléatoires finies centrées réduites)

Soit X une variable aléatoire finie sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

(1) $X - E(X)$ est **centrée**.

On dit que c'est la **variable aléatoire finie centrée associée à X** .

(2) Si $V(X) \neq 0$, alors

$$X^* = \frac{X - E(X)}{\sqrt{V(X)}}$$

est une variable aléatoire finie **centrée réduite**.

On dit que X^* est la **variable aléatoire finie centrée réduite associée à X** .

Preuve.

□

Exemple. On lance deux pièces équilibrées et on considère la variable aléatoire finie X égale à 1 si on a obtenu 2 piles, -1 si on a obtenu 2 faces et 0 sinon.

X est-elle centrée réduite ? Sinon, donner la variable aléatoire finie centrée réduite X^* associée à X .

3 Variables aléatoires finies indépendantes

3.1 Cas $n = 2$

Définition.

Soient X et Y deux variables aléatoires finies sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

On dit que X et Y sont **indépendantes** si pour tout $(x_k, y_l) \in X(\Omega) \times Y(\Omega)$, on a :

$$P((X = x_k) \cap (Y = y_l)) = P(X = x_k)P(Y = y_l),$$

c'est-à-dire que les événements $(X = x_k)$ et $(Y = y_l)$ sont **indépendants**.

— Propriété 9 (Variables aléatoires finies indépendantes) —

Soient X et Y deux variables aléatoires fines **indépendantes** sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

(1) Pour tous intervalles $I, J \subset \mathbb{R}$, les événements $(X \in I)$ et $(Y \in J)$ sont **indépendants** :

$$P((X \in I) \cap (Y \in J)) = P(X \in I)P(Y \in J).$$

(2) Si f et g sont deux fonctions, alors $f(X)$ et $g(Y)$ sont deux variables aléatoires finies **indépendantes**.

Exemple. Une urne contient 2 boules blanches et 8 boules noires. Un joueur tire successivement et sans remise 3 boules. Soit X la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues et Y celle égale au nombre de boules noires obtenues.

1. Déterminer les lois de X et de Y .

2. Les variables aléatoires finies X et Y sont-elles indépendantes ?

3.2 Cas général

Définition.

Soient n variables aléatoires finies X_1, \dots, X_n sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$.

On dit que X_1, \dots, X_n sont **mutuellement indépendantes** si pour tout $(x_1, \dots, x_n) \in X_1(\Omega) \times \dots \times X_n(\Omega)$, on a :

$$P\left(\bigcap_{k=1}^n (X_k = x_k)\right) = \prod_{k=1}^n P(X_k = x_k),$$

c'est-à-dire que les événements $(X_1 = x_1), (X_2 = x_2), \dots, (X_n = x_n)$ sont **mutuellement indépendantes**.

Propriété 10 (Variables aléatoires finies mutuellement indépendantes)

Soient n variables aléatoires finies X_1, \dots, X_n sur $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega), P)$ qui sont **mutuellement indépendantes**.

- (1) Pour tous intervalles $I_1, \dots, I_n \subset \mathbb{R}$, les événements $(X_1 \in I_1), \dots, (X_n \in I_n)$ sont **mutuellement indépendants** :

$$P((X_1 \in I_1) \cap \dots \cap (X_n \in I_n)) = P(X_1 \in I_1) \times \dots \times P(X_n \in I_n).$$

- (2) Si f_1, \dots, f_n sont n fonctions, alors $f_1(X_1), \dots, f_n(X_n)$ sont n variables aléatoires finies **mutuellement indépendantes**.

- (3) Si Y est une variable aléatoire finie ne dépendant que de X_1, \dots, X_p et si Z est une variable aléatoire finie ne dépendant que de X_{p+1}, \dots, X_n , alors Y et Z sont **indépendantes**.