

**Sujet ECRICOME**
**Exercice 1 (ECRICOME 2017)**

Dans tout l'exercice, on notera  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  l'ensemble des matrices carrées d'ordre 3 et  $I$  la matrice identité d'ordre 3. On considère la matrice  $A$  définie par :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \\ -3 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

L'objectif de cet exercice est de déterminer l'ensemble des matrices  $M$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  telles que  $M^2 = A$ .

**Partie A : Étude de la matrice  $A$** 

1. Calculer les matrices  $(A - I)^2$  et  $(A - I)^3$ .
2. En déduire l'ensemble des valeurs propres de  $A$ .
3. La matrice  $A$  est-elle inversible ? Est-elle diagonalisable ?

**Partie B : Recherche d'une solution particulière**

On note pour tout  $x \in ]-1, 1[$ ,  $\varphi(x) = \sqrt{1+x}$ .

4. Justifier que  $\varphi$  est de classe  $\mathcal{C}^2$  sur  $] -1, 1[$ , et déterminer les valeurs de  $\varphi'(0)$  et  $\varphi''(0)$ .
5. En utilisant la formule de Taylor-Young pour  $\varphi$  en 0 à l'ordre 2, déterminer un réel  $\alpha$  non nul tel que :

$$\sqrt{1+x} = 1 + \frac{1}{2}x + \alpha x^2 + x^2\varepsilon(x) \quad \text{avec} \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0.$$

6. Soit  $P(x) = 1 + \frac{1}{2}x + \alpha x^2$  la fonction polynomiale de degré 2 ainsi obtenue. Développer  $(P(x))^2$ .
7. Soit  $C = A - I$ . En utilisant les résultats de la question 1, vérifier que  $(P(C))^2 = A$ .  
Expliciter alors une matrice  $M$  telle que  $M^2 = A$ .

**Partie C : Résolution complète de l'équation**

On munit l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$  de sa base canonique  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ .

Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice représentative dans la base  $\mathcal{B}$  est la matrice  $A$ .

Dans cette partie, on pose :  $T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

8. Soient  $u$ ,  $v$  et  $w$  les vecteurs définis par : 
$$\begin{cases} w = (1, 0, 1), \\ v = f(w) - w, \\ u = f(v) - v. \end{cases}$$

(a) Calculer les vecteurs  $v$  et  $u$ .

*On pourra admettre pour la suite que  $v = (1, 1, -3)$  et  $u = (-6, -6, 0)$ .*

(b) Démontrer que la famille  $\mathcal{B}' = (u, v, w)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .

(c) Déterminer la matrice représentative de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}'$ .

(d) En déduire qu'il existe une matrice  $P \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  inversible telle que  $T = P^{-1}AP$ .

9. Soit  $M \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

(a) Montrer que si  $N^2 = T$ , alors  $NT = TN$ . En déduire alors que  $N$  est de la forme :

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & a & b \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$$

où  $a, b$  et  $c$  sont trois réels.

(b) Démontrer alors que l'équation matricielle  $N^2 = T$  admet exactement deux solutions :  $N_1$  et  $N_2$ .

10. Montrer que l'équation matricielle  $M^2 = A$  d'inconnue  $M \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  admet exactement deux solutions que l'on écrira en fonction de  $P, P^{-1}, N_1$  et  $N_2$ .

11. L'ensemble  $E$  des matrices  $M$  appartenant à  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  telles que  $M^2 = A$  est-il un espace vectoriel ?

**Exercice 2 ([ECRICOME 2020])**

Pour tout entier naturel non nul, on définit la fonction  $f_n$  sur  $\mathbb{R}_+$  par :

$$\forall x \geq 0, f_n(x) = \int_0^x \frac{t^{2n} - 1}{t + 1} dt.$$

**Partie A : Étude de la fonction  $f_n$**

Dans cette partie, on fixe un entier naturel  $n$  non nul.

1. Démontrer que la fonction  $f_n$  est de classe  $C^1$  sur  $\mathbb{R}_+$  et :

$$\forall x \geq 0, f'_n(x) = \frac{x^{2n} - 1}{x + 1}.$$

2. Étudier les variations de  $f_n$ .

3. Démontrer que  $f_n$  est de classe  $C^2$  sur  $\mathbb{R}_+$ , et calculer sa dérivée seconde.

En déduire que  $f_n$  est convexe sur  $\mathbb{R}_+$ .

4. (a) Démontrer :  $\forall t \geq 1, t^{2n} - 1 \geq n(t^2 - 1)$ .

(b) Montrer alors :  $\forall x \geq 1, f_n(x) \geq f_n(1) + \frac{n}{2}(x - 1)^2$ .

(c) En déduire la limite de  $f_n(x)$  lorsque  $x$  tend vers  $+\infty$ .

5. Calculer  $f_n(0)$ , puis démontrer :  $f_n(1) < 0$ .

6. Démontrer que l'équation  $f_n(x) = 0$  admet une unique solution strictement positive, et que cette solution est strictement supérieure à 1.

On note  $x_n$  cette solution.

**Partie B : Étude d'une suite implicite**

On étudie dans cette partie le comportement de la suite  $(x_n)$ , où pour tout entier naturel  $n$  non nul,  $x_n$  est l'unique solution strictement positive de l'équation :  $f_n(x) = 0$ .

On admettra que :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, x_n \geq \frac{2n + 2}{2n + 1}.$$

7. Soit  $x \in \mathbb{R}_+$ . Démontrer :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, f_{n+1}(x) - f_n(x) = x^{2n+1} \left( \frac{x}{2n + 2} - \frac{1}{2n + 1} \right)$$

8. (a) Montrer :  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \forall x \geq \frac{2n+2}{2n+1}, f_{n+1}(x) \geq f_n(x)$ .  
 (b) En déduire :  $\forall n \in \mathbb{N}^*, f_{n+1}(x_n) \geq 0$ .  
 (c) Montrer alors que la suite  $(x_n)$  est décroissante, puis qu'elle est convergente.
9. (a) Démontrer que pour tout entier  $n \geq 1$  :  $-\ln(2) \leq f_n(1) \leq 0$ .  
 (b) À l'aide de l'inégalité démontrée à la question 4.(b) de la partie A, montrer alors :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, 0 \leq x_n - 1 \leq \sqrt{\frac{2 \ln(2)}{n}}$$

Quelle est la limite de  $x_n$  lorsque  $n$  tend vers  $+\infty$  ?

### Partie C : Étude d'une fonction de deux variables

Dans cette partie, on fixe à nouveau un entier naturel  $n$  non nul.

L'objectif de cette partie est d'étudier la fonction  $G_n$  définie sur  $\mathbb{R}_+^* \times \mathbb{R}_+^*$  par :

$$G_n : (x, y) \mapsto f_n(x) \times f_n(y)$$

10. Justifier que la fonction  $G_n$  est de classe  $C^2$  sur  $\mathbb{R}_+^* \times \mathbb{R}_+^*$  et calculer ses dérivées partielles premières.
11. Déterminer l'ensemble des points critiques de  $G_n$ .
12. Calculer la matrice hessienne de  $G_n$  au point  $(x_n, x_n)$  puis au point  $(1, 1)$ .
13. La fonction  $G_n$  admet-elle un extremum local en  $(x_n, x_n)$  ?  
 Si oui, donner la nature de cet extremum.
14. La fonction  $G_n$  admet-elle un extremum local en  $(1, 1)$  ?  
 Si oui, donner la nature de cet extremum.

### Exercice 3 (ECRICOME 2020)

Soit  $a$  un réel strictement positif.

1. Pour tout entier  $n$  supérieur ou égal à 2, on pose :

$$I_n(a) = \int_a^{+\infty} \frac{1}{t^n} dt$$

Montrer que l'intégrale  $I_n(a)$  converge et vaut  $\frac{1}{(n-1)a^{n-1}}$ .

2. Soit  $f$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$$f : t \mapsto \begin{cases} 0 & \text{si } t < a, \\ \frac{3a^3}{t^4} & \text{si } t \geq a. \end{cases}$$

- (a) Démontrer que  $f$  est bien une densité de probabilité.  
 Soit  $X$  une variable aléatoire admettant  $f$  pour densité.
- (b) Donner la fonction de répartition de  $X$ .
- (c) Démontrer que  $X$  admet une espérance et calculer cette espérance.
- (d) Démontrer que  $X$  admet une variance et que celle-ci vaut  $\frac{3a^2}{4}$ .

3. Soit  $U$  une variable aléatoire suivant la loi uniforme sur  $]0, 1]$ . On pose :  $Y = \frac{a}{U^{\frac{1}{3}}}$ .

- (a) Déterminer  $Y(\Omega)$ .
- (b) Déterminer la fonction de répartition de  $Y$  et vérifier que  $Y$  et  $X$  suivent la même loi.
- (c) Écrire une fonction en langage Python d'en-tête : `def simulX(a, m, n)` prenant en argument un réel  $a$  strictement positif et deux entiers naturels  $m$  et  $n$  non nuls, qui renvoie une matrice à  $m$  lignes et  $n$  colonnes dont chaque coefficient est un réel choisi de façon aléatoire en suivant la loi de  $X$ . Ces réels seront choisis de façon indépendante.

À cet effet, on rappelle que si  $m$  et  $n$  sont des entiers naturels non nuls, l'instruction : `rd.random([m, n])` renvoie une matrice à  $m$  lignes et  $n$  colonnes dont chaque coefficient suit la loi uniforme sur  $]0, 1]$ , ces coefficients étant choisis de façon indépendantes.

- 4. (a) Calculer  $P(X > 2a)$ .
- (b) Calculer  $P_{(X>2a)}(X > 6a)$ .
- (c) On suppose que la fonction Python de la question 3.(a) a été programmée correctement. Compléter le script ci-dessous afin qu'il renvoie une valeur permettant de vérifier le résultat de la question précédente.

```

1 | a = 10
2 | N = 100000
3 | s1 = 0
4 | s2 = 0
5 | X = simulX(a,1,N)
6 | for k in range(1, N+1):
7 |     if ..... :
8 |         s1 = s1+1
9 |         if X(k) > 6*a:
10 |             .....
11 | if s1>0:
12 |     print( ..... )

```

On cherche dans la suite de l'exercice à estimer le paramètre  $a$ . Soit  $n$  un entier naturel non nul, et  $X_1, \dots, X_n$ ,  $n$  variables aléatoires indépendantes et suivant toutes la même loi que  $X$ .

5. On pose :  $V_n = \frac{2}{3n} \sum_{k=1}^n X_k$ .

- (a) Montrer que  $E(V_n) = a$ .
- (b) Vérifier que  $V(V_n) = \frac{a^2}{3n}$ .

6. On pose :  $W_n = \min(X_1, \dots, X_n)$ .

- (a) Déterminer la fonction de répartition de  $W_n$  et vérifier que  $W_n$  est bien une variable aléatoire à densité.
- (b) Montrer que  $W_n$  admet pour densité la fonction  $f_n$  définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$$f_n : t \mapsto \begin{cases} 0 & \text{si } t < a, \\ \frac{3na^{3n}}{t^{3n+1}} & \text{si } t \geq a. \end{cases}$$

- (c) Démontrer que  $W_n$  admet une espérance et calculer cette espérance. Déterminer alors l'unique réel  $\lambda_n$  dépendant de  $n$  tel que  $E(\lambda_n W_n) = a$ .

(d) Calculer la variance de  $\lambda_n W_n$  et vérifier que celui-ci vaut  $\frac{a^2}{3n(3n-2)}$ .

7. (a) Compléter la fonction ci-dessous afin qu'elle réalise  $m$  simulations de la variable aléatoire  $V_n$  et renvoie les résultats obtenus sous forme d'une matrice ligne à  $m$  éléments :

```

1 | def simulV(a,m,n):
2 |     X = simulX(a, m, n)
3 |     V = np.zeros(m)
4 |     for k in range(m):
5 |         V[k] = .....
6 |     return(V)

```

Pour la suite, on prend  $n = 100$  et on suppose que l'on dispose d'une fonction similaire `simulW` permettant d'obtenir  $m$  simulations de la variable aléatoire  $\lambda_n W_n$ .

(b) Compléter les lignes ci-dessous pour écrire le script qui a permis d'obtenir le graphique présenté :

```

1 | W = simulW( ..... , ..... , ..... )
2 | V = simulV( ..... , ..... , ..... )
3 | n = np.arange(1, 21, 1)
4 | plt.plot(n, ..... , "+") #tracé avec des +
5 | plt.plot(n, ..... , "x") #tracé avec des x

```

On justifiera la réponse pour les deux dernière lignes.

