

# AIDE-MÉMOIRE PYTHON

---

Seules les fonctions présentes dans ce document ou documentées dans l'énoncé sont utilisables par les candidats.

## Listes

---

<code>[]</code>	Créer une liste vide
<code>[a]*n</code>	Créer une liste avec $n$ fois l'élément $a$
<code>L.append(a)</code>	Ajoute l'élément $a$ à la fin de la liste $L$
<code>L1 + L2</code>	Concatène les deux listes $L1$ et $L2$
<code>len(L)</code>	Renvoie le nombre d'éléments de la liste $L$
<code>L.pop(k)</code>	Renvoie le $k^{\text{ème}}$ élément de la liste $L$ et l'enlève de $L$
<code>L.count(a)</code>	Renvoie le nombre d'occurrences de $a$ dans la liste $L$
<code>L.remove(a)</code>	Enlève une fois la valeur $a$ de la liste $L$
<code>max(L)</code>	Renvoie le plus grand élément de la liste $L$
<code>min(L)</code>	Renvoie le plus petit élément de la liste $L$
<code>sum(L)</code>	Renvoie la somme de tous les éléments de la liste $L$
<code>del(L)</code>	Supprime la liste $L$ de la mémoire
<code>a in L</code>	Vaut <code>True</code> si $a$ se trouve au moins une fois dans $L$ et <code>False</code> sinon

## Modules mathématiques numpy et math

---

```
import numpy as np, math as m
```

<code>np.array(L)</code>	Transforme la liste $L$ en vecteur ou matrice <b>numpy</b>
<code>np.linspace(a,b,n)</code>	Crée un vecteur de $n$ valeurs uniformément réparties entre $a$ et $b$ (inclus)
<code>np.zeros([n,m])</code>	Crée la matrice nulle de taille $n \times m$
<code>np.ones([n,m])</code>	Crée la matrice de taille $n \times m$ dont tous les coefficients valent 1
<code>np.eye(n)</code>	Crée la matrice identité de taille $n$
<code>np.diag(L)</code>	Crée la matrice diagonale dont les termes diagonaux sont les éléments de la liste $L$
<code>np.transpose(M)</code>	Renvoie la transposée de $M$
<code>np.dot(M,P)</code>	Renvoie le produit matriciel $MP$
<code>np.sum(M)</code>	Renvoie la somme de tous les éléments de $M$
<code>np.prod(M)</code>	Renvoie le produit de tous les éléments de $M$
<code>np.max(M)</code>	Renvoie le plus grand élément de $M$
<code>np.min(M)</code>	Renvoie le plus petit élément de $M$
<code>np.shape(M)</code>	Renvoie dans un couple le format de la matrice $M$
<code>np.mean(M)</code>	Renvoie la moyenne des éléments de $M$
<code>np.var(M)</code>	Renvoie la variance des éléments de $M$
<code>np.std(M)</code>	Renvoie l'écart-type des éléments de $M$
<code>np.median(M)</code>	Renvoie la médiane des éléments de $M$
<code>np.cumsum(M)</code>	Renvoie la matrice des sommes cumulées (gauche $\rightarrow$ droite, haut $\rightarrow$ bas) des éléments de $M$
<code>np.arange(a,b,eps)</code>	Renvoie la liste des flottants de $a$ à $b$ de pas constant $eps$
<code>np.abs(x)</code>	Renvoie $ x $
<code>np.floor(x)</code>	Renvoie $\lfloor x \rfloor$
<code>np.sqrt(x)</code>	Renvoie $\sqrt{x}$ si $x \geq 0$
<code>np.log(x)</code>	Renvoie $\ln(x)$ si $x > 0$
<code>np.exp(x)</code>	Renvoie $e^x$
<code>np.e</code>	Renvoie $e$
<code>np.pi</code>	Renvoie $\pi$
<code>m.factorial(k)</code>	Renvoie $k!$

## Sous module d'algèbre linéaire linalg de numpy

---

```
import numpy.linalg as al
```

<code>al.inv(M)</code>	Renvoie l'inverse de la matrice carrée $M$ si elle est inversible
<code>al.eig(M)</code>	Si la matrice $M$ est diagonalisable, renvoie un couple $D,P$ où $D$ est le vecteur des coefficients diagonaux d'une matrice diagonale semblable à $M$ et $P$ une matrice de passage associée
<code>al.matrix_power(M,n)</code>	Renvoie la puissance $n$ -ième de la matrice carrée $M$
<code>al.matrix_rank(M)</code>	Renvoie le rang de la matrice $M$

## Sous module random de numpy pour la simulation probabiliste

---

```
import numpy.random as rd
```

<code>rd.random([r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi uniforme $\mathcal{U}([0, 1])$
<code>rd.randint(a,b,[r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi uniforme discrète $\mathcal{U}([a, b - 1])$
<code>rd.binomial(n,p,[r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$
<code>rd.geometric(p,[r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi géométrique $\mathcal{G}(p)$
<code>rd.poisson(a,[r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi de Poisson $\mathcal{P}(a)$
<code>rd.exponential(a,[r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi exponentielle $\mathcal{E}(\frac{1}{a})$
<code>rd.normal(m,d,[r,s])</code>	Simule une réalisation d'une matrice $(r, s)$ dont les coefficients sont des variables aléatoires indépendantes qui suivent la loi normale $\mathcal{N}(m, d^2)$

Si le paramètre `[r,s]` est remplacé par `r`, ces fonctions renvoient la réalisation d'un vecteur de longueur `r` correspondant à la loi en question, et si ce paramètre est omis, elles renvoient un seul coefficient suivant les mêmes contraintes.

## Sous module graphique pyplot de matplotlib

---

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

<code>plt.plot(X,Y,options)</code>	Crée la courbe des points définis par les listes <code>X</code> , abscisses, et <code>Y</code> , ordonnées suivant les options graphiques définies par la chaîne de caractères <code>options</code>
<code>plt.bar(X,Y)</code>	Crée le diagramme en bâtons défini par les listes ou vecteurs <code>X</code> , abscisses et <code>Y</code> , ordonnées
<code>plt.hist(X,Y)</code>	Crée l'histogramme des valeurs définies par la liste <code>X</code> , <code>Y</code> étant soit le nombre de classes, soit les bornes des classes
<code>plt.boxplot(X)</code>	Génère le diagramme en boîte basé sur le vecteur de données <code>X</code>
<code>plt.axis('equal')</code>	Rend le repère orthonormé
<code>plt.xlim(xmin,xmax)</code>	Fixe les bornes de l'axe des abscisses
<code>plt.ylim(ymin,ymax)</code>	Fixe les bornes de l'axe des ordonnées
<code>plt.show()</code>	Affiche le graphique

## Module pandas de traitement de données

---

```
import pandas as pd
```

<code>pd.read_csv('data.csv')</code>	Crée un tableau Pandas à partir du fichier <code>data.csv</code> , les colonnes étant nommées par les valeurs se trouvant dans la première ligne du fichier csv
<code>df.head(n)</code>	Crée le sous-tableau Pandas constitué des <code>n</code> premières lignes du tableau Pandas <code>df</code> déjà créé
<code>df.shape</code>	Désigne le couple nombre le lignes, nombre de colonnes du tableau Pandas <code>df</code>
<code>df.mean</code>	Désigne le vecteur des moyennes de chaque colonne du tableau Pandas <code>df</code>
<code>df.std</code>	Désigne le vecteur des écart-types de chaque colonne du tableau Pandas <code>df</code>
<code>df.median</code>	Désigne le vecteur des médianes de chaque colonne du tableau Pandas <code>df</code>
<code>df.count()</code>	Renvoie un tableau indiquant le nom des colonnes du tableau Pandas <code>df</code> et les effectifs de chacune d'elles
<code>len(df)</code>	Renvoie le nombre de lignes du tableau Pandas <code>df</code>
<code>df.describe()</code>	Renvoie un tableau dont les lignes sont, dans l'ordre, les effectifs, les moyennes, les écart-types, le minimum, les quartiles et le maximum, de chaque colonnes du tableau Pandas <code>df</code> .
<code>df.sort_values(by='col')</code>	Renvoie le résultat du tri du tableau Pandas <code>df</code> suivant la colonne <code>col</code> par ordre croissant
<code>df.sort_values(by='col',ascending=False)</code>	Renvoie le résultat du tri du tableau par ordre décroissant